}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Jonathan Muñoz y David Cisternas** |
| Rut | **20.434.244-8** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Sede Maipú** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto |  |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Software de escritorio, Análisis de requerimientos, Consultas de Base de Datos, etc.* |
| Competencias | *Competencias de Especialidad*   1. *Ofrece una propuesta de solución informática* 2. *Desarrollar una solución de Software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo* 3. *Construir modelos de datos para soportar los requerimientos* 4. *Programar consultas o rutinas para manipular la información de acuerdo con los requerimientos* 5. *Construir programas y rutinas de variada complejidad* 6. *Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u optimizar procesos* 7. *Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad*   *Competencias Genéricas:*   1. *Resolver situaciones problemáticas de la vida cotidiana, ámbito científico y mundo laboral, utilizando operatoria matemática básica, relaciones proporcionales y álgebra básica.* 2. *Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales*   *Desarrollar proyectos de emprendimiento a partir de la identificación de oportunidades desde su especialidad, aplicando técnicas afines al objetivo* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | * *Porque de vista general existen actividades que hoy en día no están del todo implementadas en el país, por lo que consideramos que es importante darle foco al ámbito turístico del país desde la vista tecnológica, entregando mas accesibilidad y escalabilidad a próximos o existentes emprendimientos.* * *El turismo y el servicio de hotelería existe prácticamente a lo largo de todo el país, haciendo que nuestro país sea una de las principales opciones de turísticas en LATAM y alrededores del mundo.* * *La creación de un software de automatización ayudaría sustancialmente a todo cliente y trabajador en el rubro del mundo del turismo, reduciendo tiempos de espera, y anticipando la llegada de potenciales clientes* |
| Descripción del Proyecto APT | *Se espera lograr una plataforma de reserva implementada en el ámbito contextual de un hotel, presentando los distintos servicios que ofrecen, los planes, precios, etc. Además de implementar un servicio único de solicitud de platos directos a la habitación, entre otras funciones* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Se relaciona de muchas maneras con las competencias de perfil de egreso, entre las cuales se encuentran:*  *Competencias de Especialidad*   1. *Ofrece una propuesta de solución informática* 2. *Desarrollar una solución de Software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo* 3. *Construir modelos de datos para soportar los requerimientos* 4. *Programar consultas o rutinas para manipular la información de acuerdo con los requerimientos* 5. *Construir programas y rutinas de variada complejidad* 6. *Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u optimizar procesos* 7. *Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad*   *Competencias Genéricas:*   1. *Resolver situaciones problemáticas de la vida cotidiana, ámbito científico y mundo laboral, utilizando operatoria matemática básica, relaciones proporcionales y álgebra básica.* 2. *Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales* 3. *Desarrollar proyectos de emprendimiento a partir de la identificación de oportunidades desde su especialidad, aplicando técnicas afines al objetivo* |
| Relación con los intereses profesionales | *Mis intereses profesionales se basan principalmente en el desarrollo de Software, por lo que el hecho de adquirir experiencia para el momento de realizar postulaciones profesionales con una evidencia real es una contribución totalmente positiva.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Es posible porque poseemos experiencia extra en el desarrollo web, por lo que es un punto a favor, a pesar de solamente tener un semestre para desarrollar este.*  *Los requerimientos están bastante claros para ser desarrollados, sin embargo, al momento de programar las funciones de estas, pondrían suponer un retraso de tiempo que deberemos evitar.*  *Finalmente, pensamos que es posible el desarrollo de esta aplicación porque actualmente poseemos todos los materiales necesarios para poder finalizar esto.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *El objetivo general del proyecto APT es generar una plataforma que implemente todos los requerimientos para el desarrollo del proyecto final, otorgando un producto sustentable y optimo.* |
| Objetivos específicos | *El objetivo específico es generar una mejora en los procesos utilizados en un servicio de hotelería para el hospedamiento y atención de los clientes de este, generando una mejor atención y optimizando tiempos, en otras palabras, ayudando tanto a las personas que se dedican a este rublo, como sus propios consumidores.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *La metodología para el proyecto será la Ágil (SCRUM), en el que se implementaran funciones como registro, ingreso, reserva, pedidos, etc.*  *Para llevar a cabo lo anterior se utilizarán herramientas como Node.js, Express, TailwindCSS, Pug, como también respectivas librerías para complementar las funciones del sistema.*  *Por ultimo los módulos que tendrá finalmente nuestro software, serán:*   1. *Módulo de Registro* 2. *Módulo de Ingreso* 3. *Módulo de Reserva* 4. *Módulo de Registro* 5. *Módulo de Perfil* 6. *Módulo de Administración* 7. *Módulo de Empleado* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| **Informe de avance** | **Informe ERS** | **Este documento detalla todos los requisitos funcionales y no funcionales del sistema a desarrollar.** | **Fundamental para el desarrollo del software, debido a que este plantea todas las funciones que deberá poseer nuestro sistema en su fase final.** |
| **Informe Arquitectura avance** | **Diagrama de Arquitectura del Sistema** | **Documento que detalla totalmente la arquitectura del sistema, desde la vista visual.** | **Proporciona una vista clara a desarrollar, para asegurar el conocimiento de todos** |
| **Evidencias de Avances** | **Repositorio de Código en GitHub** | **Permite la comunicación optima del proyecto, para conversar posibles cambios y recomendaciones.** | **Permite que todos los usuarios puedan visualizar el código, para entablar conversaciones sobre posibles cambios y ajustes** |
| **Evidencia de Avance** | **Cronograma del Proyecto** | **Un documento que detalla el calendario de actividades del proyecto, incluyendo hitos importantes** | **El cronograma es esencial para gestionar el tiempo y los recursos de manera efectiva, asegurando que el proyecto avance según lo planeado y que se cumplan los plazos establecidos.** |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Desarrollar una solución de Software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo* | *Diseño e implementación del módulo ingreso, registro, etc.* | *Crear e implementar las actividades que requieren conocimientos de programación* | *Aplicaciones para el desarrollo, conocimientos sobre implementación y desarrollo* | *10-12 Semanas* | *Jonathan Muñoz, David Cisternas* | *La existencia de posibles retrasos de tiempo podría afectarnos negativamente en esta competencia, debido a que el tiempo proporcionado no es demasiado.* |
| *Ofrece una propuesta de solución informática* | *Diseñar una plataforma web funcional* | *Crear un diseño atractivo y funcional de un software necesario en el ámbito social* | *Diseño de Mockups, o un prototipo funcional* | *10-12 Semanas* | *Jonathan Muñoz, David Cisternas* | *Existen bastantes herramientas útiles que nos ayudarían en este apartado, por lo que no se dispone de una dificultad real.* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Definición del proyecto y alcance* | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Planificación del proyecto (Tecnologías, arquitecturas y tareas)* |  |  | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Diseño del Software* |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Desarrollo Backend (Entorno de desarrollo e integración a la base de datos)* |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| *Desarrollo Frontend (Interfaces de Usuarios e implantación Frontend con Backend)* |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  | |  |  |
| *Pruebas* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | |  |  |
| *Despliegue y Cierre del proyecto* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **X** | **X** |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)